

Lücken(hör)text mit Audacity

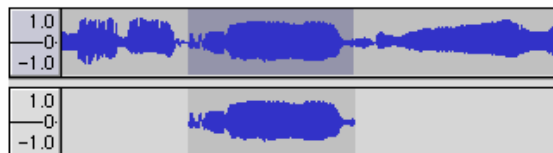
1. Lehrer spricht Vokabel¹/Text/Frage/Stimulus in das Mikrofon (des Headsets)
2. Lehrer erzeugt Pause für die gewünschte Schüler-Aktion.
 - 2 Möglichkeiten:
 - a. Ganz einfach **während** weiterlaufender Aufnahme entsprechend lange nicht sprechen
oder:
 - b. **Nach** erfolgter Aufnahme gewünschten Bereich/Länge **danach** (**nach** z.B. Vokabel) markieren, dann per Menü **Generieren/Stille** eine Pause generieren.
→ Die Markierung wird hiermit nach rechts verschoben (es wird nichts gelöscht!) und entsprechend der Markierung **Stille** erzeugt.
3. Der Schüler klickt an der Position, wo seine eigene Aufnahme beginnen soll und /oder betätigt roten **Aufnahme-Button**².
4. Damit wird eine neue Audio-Spur **ab Cursorposition** angelegt - quasi genau in der Lücke (sofern angeklickt!).
→ Ohne Klick startet die Aufnahme am **Anfang** der Spur.
5. Der Schüler kann somit jeweils vor der deutlich erkennbaren Lücke (einfache Linie, kein Ausschlag) klicken und nachsprechen bzw. korrigieren.

Weitere Möglichkeiten (Menü **Bearbeiten**):

Aufteilen - Kopiert die aktuell markierte Auswahl in eine neue Spur und ersetzt die Auswahl durch Stille. Siehe Bild.



Duplizieren - Kopiert die aktuell markierte Auswahl in eine neue Spur. Siehe Bild.



Bei **Aufteilen** erkennt der Schüler anhand der grafischen Darstellung sofort, wo er selbst gefordert ist, nämlich an der Strichposition: das Signal zum Sprechen bzw. Füllen der sichtbaren Lücke.

Die (markierte) „Lösungsspur“ können Sie mit **Datei/Auswahl exportieren als MP3** (oder andere Dateiformate) sichern (→ Erwartungshorizont).

Wenn Sie möchten, können Sie zuvor mit dem **Zeitverschiebungswerkzeug**  die Lösungen linksbündig anordnen,

oder auch ganz einfach **in 1 (Lösungs-) Spur kopieren**: Klicken Sie (im äußersten linken Bereich der jeweiligen Spur) bei gedrückter **[Umsch]**-Taste die gewünschten Spuren an und fügen Sie diese per Menü **Projekt/Quick Mix** zu 1 Spur zusammen.

Tipp: Selbstverständlich können Sie den Schülern z.B. ein **Zeitlimit** für die Lösung der Aufgabe(n) setzen!

¹ Bei Einzelwörtern empfiehlt sich eine Wiederholung nach einer ausreichenden Pause

² oder Taste **[R]** = Record