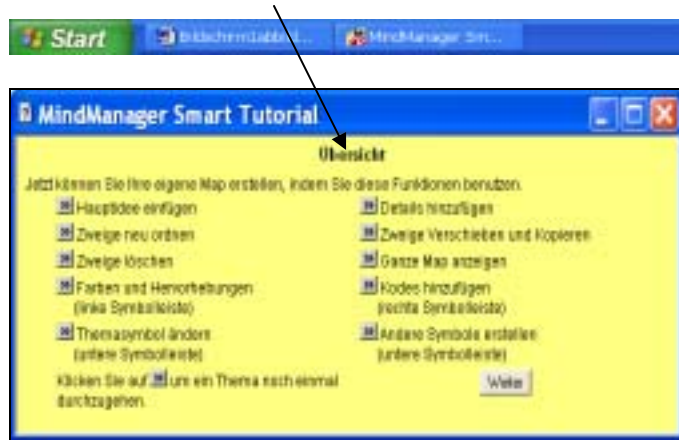
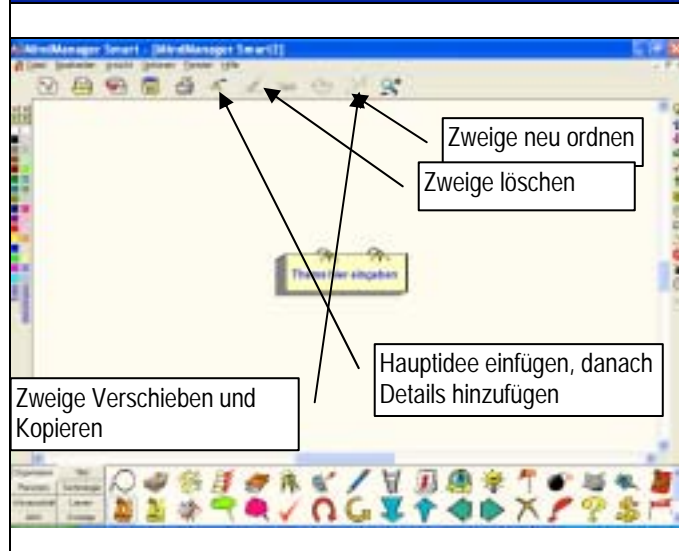
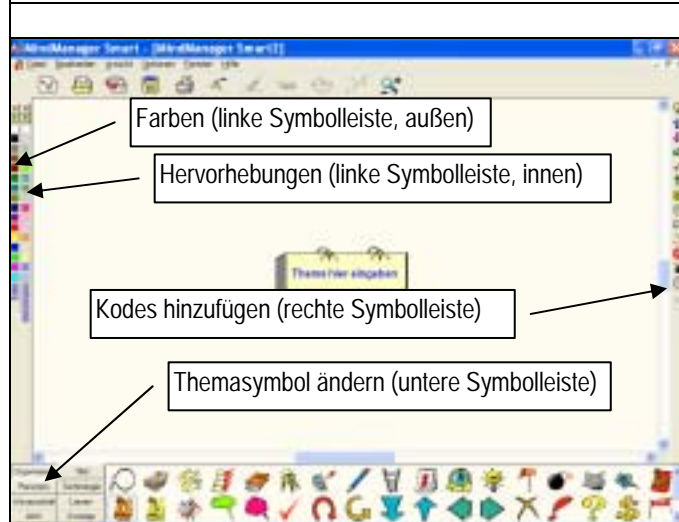
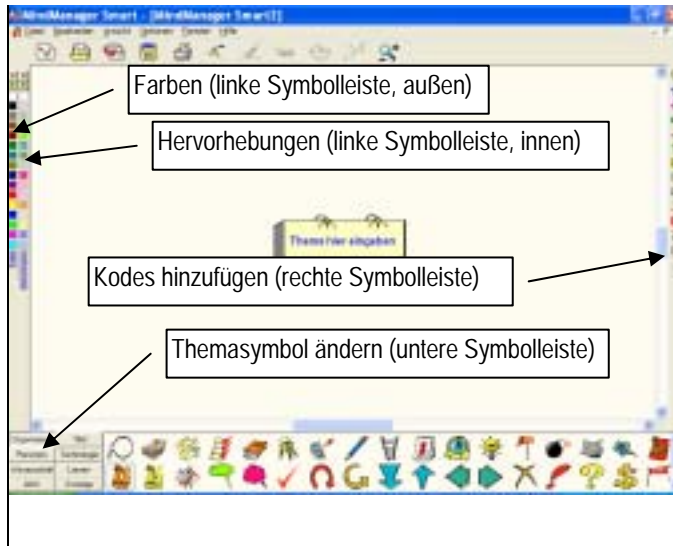




MindManager Smart

	<p>Das links abgebildete Tutorial dient als Soforthilfe beim Erstellen von MindMaps.</p> <p>Zu finden ist das Tutorial unter dem Button "Hilfe" .auf der Bedienerleiste des MindManager smart.</p>
	<p>Kurzanleitung</p> <ul style="list-style-type: none"> • Thema eingeben (return) Thema anklicken (wird blau), auf Bedienerleiste Symbol anklicken, neuer Ast erscheint • Hauptidee einfügen (return) auf aktiviertem Zweig Details hinzufügen • Zum Verschieben Ast markieren, linke Maustaste gedrückt halten und zur gewünschten Stelle ziehen • Zum Löschen den Ast markieren und mit Entferntaste löschen oder mit Radierfunktion entfernen
	<ul style="list-style-type: none"> • Kodes setzen Ast markieren – Kode anklicken – Kode wird eingefügt • Es können mehrere Kodes auf einem Ast verankert werden. Der Kode ist fest mit dem Ast verbunden und wird ggf. mit dem Ast gelöscht • X am unteren Ende der Kodeleiste löscht alle eingefügten Kodes



- **Ast einfärben**
Ast markieren, an linker Symbolleiste (außen) gewünschte Farbe anklicken, ganzer Ast verändert die Farbe
- Ast markieren, an linker Symbolleiste innen gewünschte Farbe anklicken, Text wird farblich hervorgehoben
- **Themasymbol** ändern oder/und themenbezogene Symbole in die MindMap einfügen
Gewünschtes Thema anklicken – Symbole werden sichtbar – anklicken mit linker Maustaste gedrückt an die Wunschstelle ziehen (return)

Präsentationstipp
Direkten Hyperlink aktivieren:

	<p>Vorbereitungen</p> <p>Internetzugang bzw. direkten Zugang in ein Programm während der Präsentation vorbereiten</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ast markieren • Bearbeiten -Hyperlink setzen Bearbeitungsfeld erscheint • Link eintragen (enter/return) • Symbol am Ende des Astes erscheint - kein Text! • Link wird durch Mausklick sichtbar
--	---



Präsentationstipp:
Thematisch vorbereiteten Ast im Verlauf der Präsentation einblenden (Notizen)

Vorbereitung von Haupt-oder Nebenast

- Ast markieren
- Bearbeiten
-Notiz einfügen
Bearbeitungsfeld erscheint
- Notiz eintragen (enter/return)
- Symbol am Ende des Astes erscheint - kein Text!
- Notiz wird durch Mauskontakt sichtbar

Verzeichnis und Dateinamen
Namentliches Kennzeichnen der MindMaps

Über den Button "Optionen" Druckformat aktivieren.
Mit Hilfe der erscheinenden Angaben kann eine individuelle Kennzeichnung erfolgen.