

Baustein 10

- Weitere Werkzeuge für die Bearbeitung von WAV-Dateien

Um nicht immer die ganze Datei abhören zu müssen und um eine Schnittstelle genau zu bestimmen, lässt sich ein MARKER setzen. Dazu klickt man mit der Maus in die obere Hälfte der Darstellung. Der Mauszeiger ändert sich in eine Art Messer.

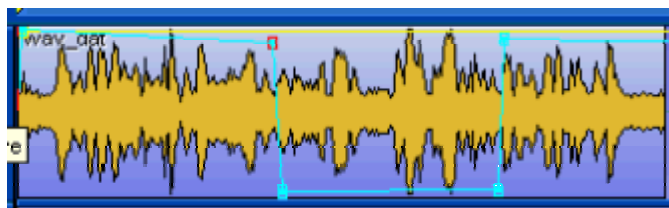


Es lassen sich mehrer solcher Marker setzen. Die Wiedergabe beginnt dann bei dem Marker.

Mit dem Panorama-Werkzeug lässt sich bestimmen, ob der rechte oder linke Lautsprecher den Ton wiedergibt (z.B. für Raumwirkungen in Hörspielen)

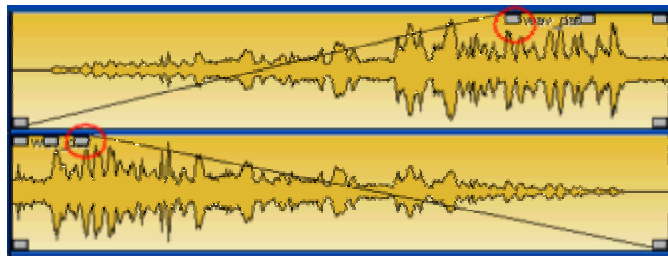


So sieht die Darstellung der Datei aus, wenn mit dem Panorama-Werkzeug die Lautsprecher bestimmt wurden.

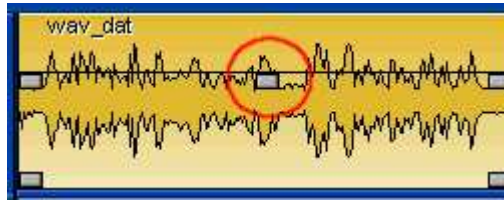


Ist die Datei markiert, bilden sich Rechtecke zum "anfassen"

Durch Verschieben vom Anfang nach rechts, bzw. vom Ende nach links, kann die Lautstärke ein- bzw. ausgeblendet werden.



Schiebt man den mittleren Anfasser nach unten, reduziert sich die Lautstärke.



Über den Mixer



... kann man mit dem Schalter DELAY einen Echoeffekt erzeugen.

