

Das Gelände der olympischen Spiele in der Antike (Rekonstruktion)

Rekonstruktionszeichnung und Textgrundlage z.B. aus:
Geschichte 5/6. Ausgabe für Gymnasien in Baden-
Württemberg. Hg. von Hans-Jürgen Lenzian.
Schöningh/Westermann, 2016. S.90-93

Arbeitsauftrag:

1. Überlege und notiere Dir zu jedem Gebäude Stichpunkte zu Aussehen und Funktion.
2. Gestalte dann aus der Sicht eines antiken griechischen Jungen einen **Audio-Guide** über das Gelände und zeichne ihn mit Hilfe Deines Präsentationsprogramms auf (z.B. Microsoft PowerPoint: Einfügen > Audio > Audio aufzeichnen).