

Übersicht über Planspiele und Simulationen im Wirtschaftsunterricht

Titel	Fach/ UE/ Kompetenzen	Spieltyp	Spieldauer (ohne Auswertung)	Quelle und Hinweise
BioLimo S	Wi: BWL – Marketing	Rollenspiel Wettbewerb	2-3 Doppelstd.	Lehrerfortbildungsserver Durchweg positive Rückmeldung
Bleistiftspiel	Wi 13: Globalisierung: Interdependenzen (Einstieg) Gk: Internat. Beziehungen	Strategiespiel	30 min.	http://www.friedenspaedagogik.de/content/pdf/3013
Bulle und Bär	Wi: Börse; Finanzmärkte	Plan- und Wettbewerbsspiel	2 Std.	Lehrerfortbildungsserver
Business at school	Unternehmensgründung/-entscheidungen	Projekte	1 Jahr	http://www.business-at-school.de/
Chance	Unternehmensgründung/-entscheidungen: Schreinerei	Online-Strategiespiel, auch als Wettbewerb möglich	Mehrere Monate	chanceingermany.de
Deutscher Gründerpreis für Schüler	Wi: Unternehmensgründung/-entscheidungen	Wettbewerb	3 Monate	http://www.dgp-schueler.de/toplevel/ gute Erfahrungen (oft auf freiwilliger Basis eingesetzt, ohne direkten Unterrichtsbezug)
Double Oral Auction	Wi + Gk: Markt und Preise (Einstieg!)	Auktion	20-30 min.	http://courses.cit.cornell.edu/econ101-dl/lecture-auction.html oder http://cba.unomaha.edu/faculty/adiamond/web/2200PrinMicro/DOUBAUCstud.htm oder deutsch: http://vw13.ets.kit.edu/downloads/08_Marktmechanismen.pdf
Ecopoly				Unterrichtskonzeption: Jacobs ⁽¹⁾ , CD Kap. 1.2.1
Easy Business	Unternehmen: Rechnungswesen	Brettspiel	4 Stunden	http://www.lehrer-online.de/347652.php sehr geeignet u. hilfreich für Einstieg ins Rechnungswesen(Grundlagen); rel. teuer

Titel	Fach/ UE/ Kompetenzen	Spieltyp	Spieldauer (ohne Auswertung)	Quelle und Hinweise
Factory	Wi: BWL-Crashkurs (Grundlagen)	computergestütztes Simulation wichtiger Prozesse eines Unternehmens		http://www.m2studio.de/345.0.html nur einzelne Schülergruppen a 5-7 Personen
Fischerspiel	Wi/Gk: Nachhaltigkeit, Globalisierung	Strategiespiel; Rollenspiel	1 Doppelstd.	Lpb-bw.de/publikationen/did_reihe/band22/ziefle.htm oder www.globaleducation.ch/globaleducation_de/resources/AN_Ln/Fischerspiel.ppt – oder http://www.wertevolle-zukunft.de/index.php?section=91 Unterrichtskonzeption: Jacobs ⁽¹⁾ , S. 62 ff. und CD Kap. 7.1. Gut einsetzbar ab Mittelstufe, u.a. GWG
Fischteich/Fische reispiel	Wi: Übernutzung von frei zugänglichen Ressourcen – Allmendedilemma	Offline-Strategiespiel	1 DS	http://www.iconomix.ch/de/module/detail/m06a/ Kurzbeschreibung in: Jacobs ⁽¹⁾ , S. 15 Erfahrung: Eher für Sek.II als für Sek.I; komplex Analytisch (Sach- u. Werturteile, Verhaltenstheorie; vielfach erprobt!
Gefangenen-dilemma	Gk/Wi: verschiedene ökon. Situationen, z.B. Trittbrettfahrerproblem oder Preiswettbewerb im Oligopol (Einstieg!)	Entscheidungssituation Spieltheorie	20 min.	http://www.vimentis.ch/d/lexikon/190/Gefangenen-dilemma.html und http://www.iconomix.ch/de/module/detail/m12/ sehr gute und vielfältige, vielfach erprobte Einsatzmöglichkeiten (Verhaltenstheorie)
Getränkemarkt	Produktion, Marktverhalten, Marketing	Planspiel	4 Stunden	http://www.ls-bw.de/beruf/material/kfm/Planspiel/getraenke.htm
Global Factory	Wi: BWL	Planspiel Wettbewerb	1-2 Tage	BTI Stuttgart ca. 2.500 Euro>
Inselspiel „Geld“	GWG 8: Tauschhandel, Funktionen von Geld, Sanktionen	Rollenspiel	1-2 Std.	Unterrichtskonzeption: Jacobs ⁽¹⁾ , S. 65 f. und CD Kap. 7.2.1

Titel	Fach/ UE/ Kompetenzen	Spieltyp	Spieldauer (ohne Auswertung)	Quelle und Hinweise
Jugend testet	Konsumentensouveränität	Wettbewerb	1 Jahr	http://www.stiftung_arentest.de/jugendtestet_erprobt
Jugend gründet	Unternehmen	Computergestützte Unternehmenssimulation, Wettbewerb	1 Jahr	www.jugend-gruendet.de
Junior (IW Köln)	Wi: BWL	„Real-Simulation“; Projekt	1 Schuljahr	<u>Institut der Deutschen Wirtschaft u.a.:</u> www.juniorprojekt.de/ rel. viel Aufwand, aber ungemein lohnend
Juniorfirmen	Unternehmensgründung/-entscheidungen	Real-Simulation, Projekt	1 Schuljahr	www.schuelerfirmen.de
Kiosk	Produktion, Marktverhalten, Marketing (Einstieg)	Planspiel	2 Stunden	http://www.bildungsserver.de/db/fwulesen.html?Id=200006086 Einstieg zu Preisbildung Etliche durchweg positive Rückmeldungen, recht einfach (Schüler der Sek. II haben „Trick“ allerdings bald raus)
Klimaschutz durch Emissionshandel	Wi 11: Preisbildung, Marktversagen, Ordnungspolitik	Simulation des Emissionshandels		<u>Unterrichtskonzeption: Jacobs(1), CD Kap. 3.0</u> gut für Markt/Umwelt
Makro	Wi/Gk: Volks- bzw. Marktwirtschaft (Anfang oder Ende)	Planspiel – auch als Wettbewerb möglich (Turnier)	4 Stunden	<u>Arbeitsgemeinschaft Soz. Marktwirtschaft:</u> http://macro.asm-ev.de/ Ergebnisse manchmal schwer nachvollziehbar, am besten mit Anleitung von außen (möglich!) Gut für Wirtschafts- und Geldkreislauf, VW
(K)Ein Markt für Kuscheltiere	Wi: UN	Marketing-Mix-Spiel mit Lernstationen, Wissenstest		<u>Unterrichtskonzeption: Jacobs(1), S. 45 ff. und CD Kap. 5</u>
Mouse Coat	Wi: Preiskalkulation, Rechnungswesen, Business Communication, Patentrecht	Zweisprachige Lernstationen zur Produkteinführung		<u>Unterrichtskonzeption: Jacobs(1), S. 36 ff. und CD Kap. 4</u>

Titel	Fach/ UE/ Kompetenzen	Spieltyp	Spieldauer (ohne Auswertung)	Quelle und Hinweise
Ölplan, Heizölspiel	Wettbewerb, wirtschaftliche Zusammenhänge/Prozesse	Planspiel	2-4 Stunden	www.frankschirm.de/Politik/Politik10.../%D6%9C%20Handbuch_2008.doc
piece of cake	BWL, Kalkulation	Planspiel - Wettbewerb		http://www.arndt-sowi.de/lehre/ws0708/spiele/4_Planspiele.pdf
Planspiel Börse	Wi: Aktienmarkt	Fiktives Wertpapierdepot in Höhe von 50 000 €	10 Wochen	http://www.planspiel-boerse.com/toplevel/deutsch/index.htm Unterrichtskonzeption: Jacobs(1), CD Kap. 1.2.1 Ideal für Kursstufe 1, gemischte Erfahrungen („oft Investition nach kurzfristigen Gesichtspunkten, einseitig“ – vs.: „Funktioniert gut!“)
PolIS	GK: Int.Beziehungen Wi: Intern.Handel	Simulation; Rolle; Plan (Wettbewerb)	2,5 Tage (unter der Woche!)	Bundeswehr: Jugendoffizier, http://www.polis.jugendoffizier.eu/ Meist sehr positive Erfahrungen
Preisbildung auf dem Apfelmarkt	Kursstufe: Preisbildung, homo oeconomicus	Rollenspiel	1 Std.	Unterrichtskonzeption: Jacobs(1), S. 67 ff. und CD Kap. 7.3
Railgame	Wi 12: komparative Kostenvorteile (Arbeitsteilung und Handel)	Online-/Offline-Strategiespiel		http://www.iconomix.ch/de/module/detail/m02/
Schulbanker	Bank, Börse, Wettbewerb	Bankenplanspiel	4 Monate	www.schulbanker.de gut für Rechnungswesen (fließt event. nicht so stark in den Unterricht ein, geringe Problemorientierung)
Sim Economy	Markt	Simulation der Produktion und des Verkaufs von Handys		http://www.simeconomy.de/ Unterrichtskonzeption: Jacobs(1), CD Kap. 1.2.1 Ideal zum Thema Arbeitsteilung; hoher Aufwand
SkateUp	Wi: Unternehmensentscheidungen	Ein webbasiertes Planspiel mit 7 konkurrierenden Unternehmen		http://www.lehrer-online.de/planspiel.php und http://www.skateup.de/index.jsp Unterrichtskonzeption: Jacobs(1), CD Kap. 1.2.1 Gut für betriebswirtschaftliche Erfahrungen

Titel	Fach/ UE/ Kompetenzen	Spieltyp	Spieldauer (ohne Auswertung)	Quelle und Hinweise
„Speed AG“	Wi/Gk: Internationaler Standortwettbewerb	Plan- u. Rollenspiel: Recherche, Verhandlung + Debatte	4 (2) Std.	In: Politik im Wandel, Kursstufe 2, Schöningh-Verlag Gewinnbringende Erfahrungen
Streik!	Wi/Gk 8/10: Arbeitskampf	Rollenspiel: Recherche, Verhandlung + Debatte	2/4 Std.	http://archiv.ub.uni-heidelberg.de/volltextserver/volltexte/2008/8557/pdf/Streik_Rollenspiel_zu_Interessenkonflikt_und_Sozialpartnerschaft.pdf
Der Strommarkt	GWG 10 und Wi Kursstufe: Preisbildung, Kartelle und Kartellamt	Simulation Strommarkt	ca. 2 Doppelstd.	Unterrichtskonzeption: Jacobs(1), S. 55 ff. und CD Kap. 6
Theoprax	Entrepreneurship, Unternehmergeist	Projekte		www.theo-prax.de anspruchsvoll
Tommys Törtchen	Wi 8/10: Produktion, Angebot und Nachfrage, Marketing	Planspiel	2 Stunden	www.bke-koeln.de/uploads/media/tommys_toertchen.doc
Ultimatum	Wi/Gk: Gesellschaftliche Gerechtigkeitsvorstellungen vs. homo oeconomicus	Entscheidungssituation	10 min.	z.B. Buchners „Wirtschaft“ geht immer, gut für Verhaltenstheorie
WTO	Wi/Gk: Internationaler Handel	Planspiel: Recherche, Verhandlung und Debatte	4 (2) Std.	CD bei J.Lutz, LpB – Außenstelle Freiburg Positive Bewertungen

Literaturhinweise:

- 1) Jacobs, Heinz (Hrsg.): Ökonomie spielerisch lernen. Schwalbach 2010 (Buch und CD)
- 2) Blötz, Ulrich (Hrsg.): Planspiele in der beruflichen Bildung - Auswahl, Konzepte, Lernarrangements, Erfahrungen (mit CD-ROM). Bielefeld 2008