

W

Spielmaterialien: 1 Würfel pro Spielgruppe und Spielsteine entsprechend der Anzahl der Mitspieler

Spielregeln: 3-5 Spieler pro Spielplan. Wer auf ein blaues Feld kommt, muss eine Aufgabe zu den Wissensfragen, wer auf ein weißes Feld kommt eine Aufgabe zu den Aktionsfragen lösen. Wird die Aufgabe richtig gelöst, rückt der Spieler 3 Felder vor. Kommt er auf ein Risikofeld (W oder A), muss er eine weitere Aufgabe lösen. Bei (W) nennt der Spieler eine Zahl zwischen 1 und 22, und bei (A) eine Zahl zwischen 1 und 10.

Der Spielleiter stellt die entsprechenden Aufgaben aus dem Bereich Wissen (W) und Aktion (A). Löst der Spieler die Aufgabe richtig, rückt er 5 Felder vor, macht er einen Fehler, geht er 3 zurück. Für jedes Überschreiten der Ziellinie erhält der Spieler 10 Punkte. Wer am Ende des Spiels die meisten Punkte erzielt hat ist Sieger. Bei Punktegleichstand zählen die seit dem letzten Überschreiten der Ziellinie zurückgelegten Felder.

Die Spielgruppe benennt einen Spielleiter, der nach 5 oder 10 Minuten wechseln kann. Dieser stellt mit Hilfe der Spielleiterbögen die Aufgaben und überprüft mit Hilfe der Lösungen, ob die Antworten der Mitspieler korrekt sind. Die Fragen werden in der Reihenfolge von 1-... gestellt. Das Spiel ist in jedem Fall beendet, wenn alle Aufgaben zu den Bereichen Wissen und Aktion gestellt worden sind.

Ihr könnt natürlich auch eure eigenen Fragebögen entwickeln.



A

A

W

Start
Ziel