



Erzeugen von Zufallszahlen

Aufgabe 1:

```
int[] zahlen;  
public void erzeugeZufallsarray(int laenge) {  
    zahlen = new int[4];  
    zahlen[0] = 20;  
    zahlen[1] = 50;  
    zahlen[2] = 30;  
    zahlen[3] = 100;  
}
```

Aufgabe 2:

```
public void erzeugeZufallsarray(int laenge) {  
    zahlen = new int[4];  
    zahlen[0] = getZufallszahl(1,300);  
    zahlen[1] = getZufallszahl(1,300);  
    zahlen[2] = getZufallszahl(1,300);  
    zahlen[3] = getZufallszahl(1,300);  
}
```

Aufgabe 3:

```
public void erzeugeZufallsarray(int laenge) {  
    zahlen = new int[laenge];  
    for(int i=0; i< zahlen.length; i++){  
        zahlen[i] = getZufallszahl(1,300);  
    }  
}
```