

Raumübersicht

Gruppenname: _____

Ort	Raum an der Schule	Gesuchte Zahl
Ort 1		
Ort 2		
Ort 3		
Ort 4		
Ort 5		
Ort 6		
Ort 7		
Ort 8		
Ort 9		
Ort 10		

Codewort: _____

Raumübersicht

Gruppenname: Musterlösung

Ort	Raum an der Schule	Gesuchte Zahl
Ort 1		7
Ort 2		4
Ort 3		17
Ort 4		11
Ort 5		1
Ort 6		13
Ort 7		20
Ort 8		9
Ort 9		14
Ort 10		5

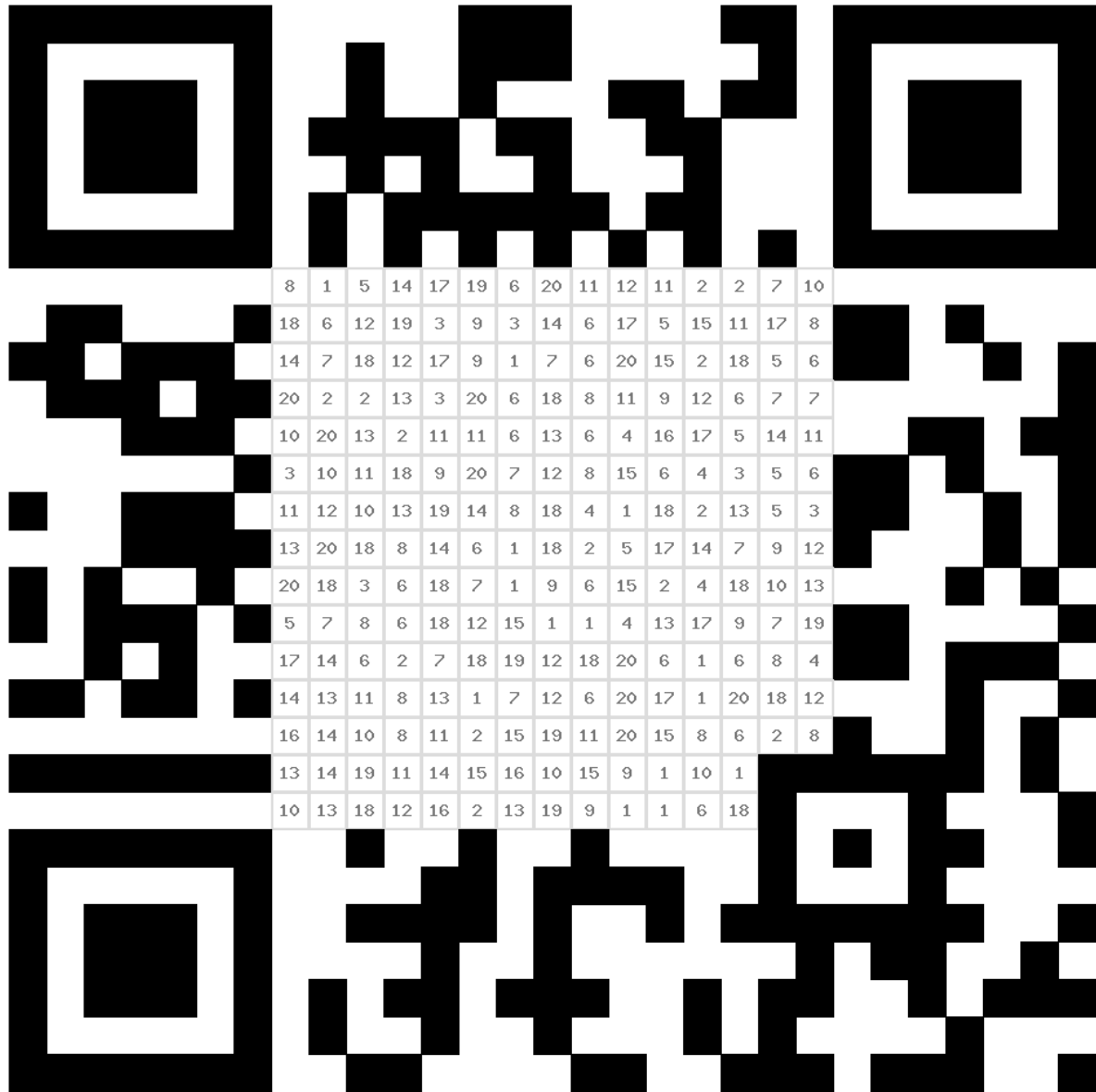
Codewort: Wir sind die Codeknacker!

QR-Code (Lösung):



Auszumalen sind: 1, 4, 5, 7, 9, 11, 13, 14, 17, 20
NICHT auszumalen sind: 2, 3, 6, 8, 10, 12, 15, 16, 18, 19

QR-Code (Vorlage):



ORT 1

Die gesuchte Zahl am zweiten Ort erhaltet ihr, wenn ihr zur Antwort auf die Frage dort, eins addiert.

ORT 2

Beim Morsecode werden die Buchstaben durch Punkte (kurzes Signal) und Striche (langes Signal) codiert. Wie viele Punkte enthält der Buchstabe F?

Die gesuchte Zahl am dritten Ort erhaltet ihr, wenn ihr zu der Zweierpotenz, die ihr dort findet, eins addiert und sie ins Dezimalsystem umwandelt.

ORT 3

00010101b

00010000b

00000111b

00100001b

Die gesuchte Zahl am vierten Ort erhaltet ihr, wenn ihr den häufigsten Buchstaben in der dortigen Nachricht mit dem ASCII-Code codiert und die erhaltene Zahl im Dezimalsystem durch 7 teilt.

ORT 4

STUMMFILM

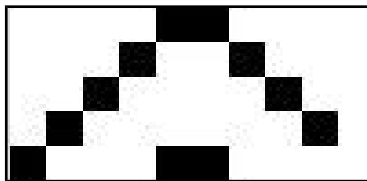
Die gesuchte Zahl am fünften Ort ist die zweite Ziffer der Länderkennung.

ORT 5



Am sechsten Ort ist die gesuchte Zahl die Summe aus der Anzahl der schwarzen Pixel in der Grafik und der Anzahl der Einsen in der Binärzahl, die die Höhe der Grafik angibt.

ORT 6



Die erste Ziffer der Zahl am siebten Ort ist die Antwort auf die zweite Frage dort, die zweite Ziffer ist die Antwort auf die erste Frage.

ORT 7

Welche Ziffer kennzeichnet im Eiercode ökologische Erzeugung?

Welche Ziffer kennzeichnet Bodenhaltung?

Die gesuchte Zahl am achten Ort ist die Anzahl der Punkte (kurzen Signale), die ihr erhaltet, wenn ihr das Wort in Morsecode übersetzt.

ORT 8



Hase

Am neunten Ort findest du eine Folge von Nullen und Einsen, die eine Pixelgrafik folgendermaßen codieren:

Die ersten 8 Bit stehen für die Breite, die nächsten acht Bit für die Höhe der Grafik. Dann folgen die Pixel für schwarze (1) und weiße (0) Bildpunkte der Grafik von links oben nach rechts unten.

Die gesuchte Zahl findet ihr, wenn ihr die Pixelgrafik decodiert.

ORT 9

```
0000110000001001000000000000000000001000100  
000011001100000101010100000001111110000  
0010001000000010001000000010001000000000  
00000000
```

Am zehnten Ort seht ihr eine Zahl, die ins Binärsystem umgewandelt werden soll. Die von euch gesuchte Zahl gibt die Anzahl Stellen an, die ihr für die Binärzahl braucht.

ORT 10

29

Am ersten Ort findet ihr vier Zahlen. Die gesuchte Zahl ist die Primzahl, die dabei ist.