



Verändere Deine Methode ggf. so, dass sie den Befehl `sammle3()`; verwendet.

8 Falsche Namensgebung:

a) Genau zwei Namen sind unzulässig. Welche vermutest du? Warum?

`linksUm()`; `vor()`; `vierVor()`; `legeAb()`; `legeSpur()`; `linksum()`; `links um()`; `hebeAuf()`; `einsVor()`; `rechtsUm()`; `dreheUm()`; `lege3Ab()`; `sammle3Blaetter()`; `schiebeBaum()`; `zickzack()`; `1Vor()`;

Einsatz 2: Notfall im Kernkraftwerk, atomare Verseuchung befürchtet!

Der Kraftwerksarbeiter, der als letztes das Kraftwerk verlassen hat, beschreibt die Situation wie folgt:

Vom Eingang muss man drei Schritte vorgehen. Dann dreht man sich nach links und geht nochmals drei Schritte, glaube ich. Dann steht man in einem Raum und direkt vor einer Säule. Vor der Säule liegt ein Akku. Hinter der Säule liegen in einer Reihe ein Akku und zwei Brennstäbe. Aber ich kann mich nicht mehr erinnern in welcher Reihenfolge. Wenn man sich dann nach rechts dreht und zwei Schritte geht, kommt man zum Notausgang. Glaube ich zumindest... Bitte helfen Sie mir. Die Brennstäbe müssen unbedingt eingesammelt werden!!!



Implementiere für diesen Einsatz die Methode `einsatz2()` im Quelltext. Rufe dazu die zuvor erstellten Methoden in der richtigen Reihenfolge auf. Für den Methodenaufruf musst du nur ihren Methodennamen mit der ()-Klammer dahinter hinschreiben (z.B. `dreheUm()`;) Ergänze ggf. weitere Befehle (z.B. `einsVor()`;) (Hinweis: du brauchst insgesamt mindestens 11 Befehle!)

Um den Einsatz durchzuführen, musst du in der Roboter-Welt mit der rechten Maustaste auf einem beliebigen Gangfeld (grauer Hintergrund) die Methode `einsatz_02()` aufrufen (nicht direkt beim Roboter!).

Ich bin mal gespannt, ob du deinen ersten richtigen Einsatz bewältigst!

Falls du mit dem Einsatz Schwierigkeiten hat, kann dir dein Lehrer weiter helfen.

Zusammenfassung: Du kannst nun Programmieren – d.h. Methoden mit Anweisungen füllen. Dadurch kannst du Robotern Befehle geben, die sie dann selbständig ausführen!

Bildquellen: Die verwendeten Bilder des Roboterszenarios sind alle ohne Bildnachweis verwendbar (selbst gezeichnet, Pixabay Lizenz oder Public Domain). Genaue Nachweise: siehe [bildquellen.html](#).