

Energetika 2010

Computer-Online-Strategiespiel

Ausgezeichnet mit dem „Deutschen Computerspielpreis 2011“ in der Kategorie „Bestes Serious Game“.

Kompetenztraining Reflexion

Bei diesem Spiel trainierst du das Lösen sehr komplexer Probleme.

Szenario

„Du bekommst die Chance, die Stromversorgung Energetikas nach Deinen Vorstellungen umzugestalten. Beginnend am 1.6.2010 hast Du dafür ganze 40 Jahre lang Zeit, also bis 2050. Doch beachte: Der Laden will am Laufen gehalten werden! Und zwar in jeder Hinsicht. Die Bevölkerung möchte zufrieden gestellt sein, die Umwelt geschont werden und die Wirtschaft will florieren können.“¹

Anfangsszenario

Orientiert sich am elektrischen Energieversorgungsmix in Deutschland im Jahr 2010.

Gruppengröße

2 Personen pro Gruppe

Ziel

Die Energieversorgung Energetikas möglichst erfolgreich bis 1.6.2050 (Spielzeit) weiter zu entwickeln. Der Erfolg wird gemessen an den erreichten Punkten (Highscore).

Mindestziel

Jede Gruppe muss die Energieversorgung Energetikas bis zum 1.6.2050 (Spielzeit) sicherstellen.

Gewinner

Die drei besten Gruppen der Klasse erhalten Siegerurkunden (Gold, Silber, Bronze) und stellen ihre Strategien der Klasse vor.

Spielvorbereitung

1. Damit der Spielstand (einschließlich Punkte) bei einer Spielunterbrechung gespeichert werden kann, muss sich jede Gruppe zunächst unter folgender Adresse registrieren:

<http://www.wir-ernten-was-wir-saeen.de/user/register>.

Dabei muss ein Benutzername festgelegt werden. Das Passwort wird dann an die hinterlegte E-Mail-Adresse gesandt. **Jede Gruppe muss ihren Benutzernamen einschließlich den Namen der Gruppenmitglieder dem Lehrer schriftlich zur Verfügung stellen.** Dies ist notwendig, damit der Lehrer den Punktestand abrufen kann.

¹ Bedienungsanleitung zum Spiel Energetika: <http://www.wir-ernten-was-wir-saeen.de/energiespiel/content/spielanleitungvideo>

2. Jede Gruppe liest sich die Spielanleitung durch:

<http://www.wir-ernten-was-wir-saeen.de/energiespiel/content/spielanleitungvideo>

Spieldurchführung

1. Vor **jedem** Spielbeginn bzw. jeder Spielfortführung **meldet** sich die Gruppe **oben rechts** auf folgender Seite **an**:

<http://www.wir-ernten-was-wir-saeen.de/energiespiel>

Dies ist wichtig, da sonst der Spielstand und der Punktestand nicht gespeichert werden können.

2. Das Spiel wird nun oben links im Menü „Energiespiel“ → „jetzt spielen!“ gestartet.
3. Hilfe erhält man über die Spielanleitung:

<http://www.wir-ernten-was-wir-saeen.de/energiespiel/content/spielanleitungvideo>

oder unter <http://www.wir-ernten-was-wir-saeen.de/energiespiel> oben links im Menü „Energiespiel“ → „Fragen, Tipps, diskutieren“.

4. **Nach dem Spiel muss der Spielstand gespeichert werden:**



1. Button betätigen, um auf Startseite zu wechseln

2. Spielstand speichern

Dokumentation

Jede Gruppe schreibt ihre Strategie auf.

Spielende

Am **08. Juni. 2011 (reale Zeit)** liest der Lehrer die Spielpunkte aus der Highscoretabelle ab, d. h., bis dorthin müssen alle Spiele abgeschlossen sein.