**Impulsvortrag zur LP-Einheit „Medien und Aktion“ der Klassenstufe 9 & 10**

**29.01.2018 an der Akademie Schloss Rotenfels;**

**Vortrag von Gabriele Engelhardt**

**Einblicke in die Medienkunst - Geschichte, Bedeutung, Werke**

1. Definition des Medienbegriffs

2. Definition der Medienkunst

Digitale Kunst/ Computerkunst/ Transmediale Kunst

3. Formale Ansätze in der Medienkunst und die Rolle des Betrachters

-Interaktion

-Partizipatorischer Ansatz

-Performativer Ansatz

4. Formen der Medienkunst

Game-Art/App-Art/Netzkunst/ Software-Kunst/Videokunst/Sound-Art/Fotografie

Film/ 3-D-Animation/Virtual Reality/Performance

5. Klassische Werke der Medienkunst - ausgewählte Vertreter/-innen

Nam June Paik, Wolf Vostell, Fabrizio Plessi, Jeffrey Shaw etc.

6. Aktuelle Beispiele aus der Medienkunst - mit Blickrichtung auf die Umsetzbarkeit

im Unterricht

7. Didaktische Überlegungen – Standards, Anwendung und Umsetzung im

schulischen Rahmen