**Impulsvortrag zur LP-Einheit „Medien und Aktion“ der Klassenstufe 9 & 10**

**29.01.2018 an der Akademie Schloss Rotenfels;**

**Vortrag von Gabriele Engelhardt**

 **Einblicke in die Medienkunst - Geschichte, Bedeutung, Werke**

 1. Definition des Medienbegriffs

 2. Definition der Medienkunst

 Digitale Kunst/ Computerkunst/ Transmediale Kunst

 3. Formale Ansätze in der Medienkunst und die Rolle des Betrachters

 -Interaktion

 -Partizipatorischer Ansatz

 -Performativer Ansatz

 4. Formen der Medienkunst

 Game-Art/App-Art/Netzkunst/ Software-Kunst/Videokunst/Sound-Art/Fotografie

 Film/ 3-D-Animation/Virtual Reality/Performance

 5. Klassische Werke der Medienkunst - ausgewählte Vertreter/-innen

 Nam June Paik, Wolf Vostell, Fabrizio Plessi, Jeffrey Shaw etc.

 6. Aktuelle Beispiele aus der Medienkunst - mit Blickrichtung auf die Umsetzbarkeit

 im Unterricht

 7. Didaktische Überlegungen – Standards, Anwendung und Umsetzung im

 schulischen Rahmen