

## Einblicke in die Medienkunst - Geschichte, Bedeutung, Werke

1. Definition des Medienbegriffs
2. Definition der Medienkunst  
Digitale Kunst/ Computerkunst/ Transmediale Kunst
3. Formale Ansätze in der Medienkunst und die Rolle des Betrachters
  - Interaktion
  - Partizipatorischer Ansatz
  - Performativer Ansatz
4. Formen der Medienkunst  
Game-Art/App-Art/Netzkunst/ Software-Kunst/Videokunst/Sound-Art/Fotografie  
Film/ 3-D-Animation/Virtual Reality/Performance
5. Klassische Werke der Medienkunst - ausgewählte Vertreter/-innen  
Nam June Paik, Wolf Vostell, Fabrizio Plessi, Jeffrey Shaw etc.
6. Aktuelle Beispiele aus der Medienkunst - mit Blickrichtung auf die Umsetzbarkeit  
im Unterricht
7. Didaktische Überlegungen – Standards, Anwendung und Umsetzung im  
schulischen Rahmen