

Einblicke in die Medienkunst - Geschichte, Bedeutung, Werke

1. Definition des Medienbegriffs
2. Definition der Medienkunst
Digitale Kunst/ Computerkunst/ Transmediale Kunst
3. Formale Ansätze in der Medienkunst und die Rolle des Betrachters
 - Interaktion
 - Partizipatorischer Ansatz
 - Performativer Ansatz
4. Formen der Medienkunst
Game-Art/App-Art/Netzkunst/ Software-Kunst/Videokunst/Sound-Art/Fotografie
Film/ 3-D-Animation/Virtual Reality/Performance
5. Klassische Werke der Medienkunst - ausgewählte Vertreter/-innen
Nam June Paik, Wolf Vostell, Fabrizio Plessi, Jeffrey Shaw etc.
6. Aktuelle Beispiele aus der Medienkunst - mit Blickrichtung auf die Umsetzbarkeit
im Unterricht
7. Didaktische Überlegungen – Standards, Anwendung und Umsetzung im
schulischen Rahmen