Impulsvortrag zur Lehrplaneinheit „Medien und Aktion“, Klassenstufe 9/10

Akademie Schloss Rotenfels, 29.01.2018,

Vortrag von Gabriele Engelhardt

**Einblicke in die Medienkunst –**

**Geschichte, Bedeutung, Werke**

„Klassische“ Werke der Medienkunst oder

„Am Anfang war der Fernseher“

 (4) Name June Paik Random Acces Music, 1963

 (5) Name June Paik Magnet-TV, 1963

 TV-Buddha, 1974

 (6) Name June Paik Passage, 1986

 (7) Ulrike Rosenbach Glauben sie nicht, dass ich eine Amazone

 bin, 1975

 (8) Fabrizio Plessi Tempo Liquido, 1989 – 1993

 (9) Jeffrey Shaw The legible city, 1988

 (10) Jeffrey Shaw s.o./<https://www.youtube.com/watch?v=s5wEuclfnN0>

Formale Ansätze in der Medienkunst –

Interkation, Partizipation, Performation

 (12) Wolfgang Münch, Kiyoshi Furukawa Bubbles, 2000

 (13) s.o. <https://www.youtube.com/watch?v=KMZVX7DcIH8>

 (14) Holger Förterer Fluidum 1, 1999

 (15) Holger Förterer <https://vimeo.com/23270506>

 (16) Holger Förterer Fluidum 2, 2017, <https://vimeo.com/202056655>

Formen der Medienkunst

 (18) Netzkunst Flick\_KA, 2007/2015

 (19) Game-Art Minecraft, Creative Mode, Microsoft, 2009

 (20) Sound-Art **Temple,** Benoit Maubrey, 2012

 (21) Sound Art s.o./ <https://vimeo.com/38317490>

 (22) Virtual Reality VRMe, Bernd Lintermann, 2017

 (23) Augmented Reality Maptory, Bernd Lintermann, 2016

 (24) Performance The artist is present, Marina Abramovic, 2012

 (25) Performance s.o. Faces, Dokumentation

Fortsetzung Formen der Medienkunst

 (26) 3-D-Kunst Digital Watergames, Part 2, 3-D Watermatrix

 <https://zkm.de/en/media/video/digital-water-> games

 (27) 3-D-Kunst Noise3, Ruestungsschmie.de, 2015

 Schlosslichtspiele

 (28) Fotografie Phenotypes, Limited Forms, 2009, Armin Linke

 (29) Fotografie Mit anderen Augen, 2013, Dieter Kiessling

 (30) Fotografie interaktiv Figuration#5, 2009/ No (Pope)2011,

 Julius von Bismarck

 (31) Videografie Shape of time, 2009, David Claerbout

 (32) Videokunst Installation, 2016, Tony Oursler

Beispiele aus der Medienkunst im Hinblick auf

die Umsetzbarkeit im Unterricht

 (34) App Lasact, 2014 für iOS

 (35) App Phono-Paper,2014 für iOS

 (36) App Vidibox, 2016 für iOS

 (37) Software & App Minecraft, 2009

 (38) Software & App Isle of tune, 2009 für iOS

 (39) Fotografie Phenotype, Limited Forms, 2009, Armin Linke

 (40) Performance Doing nothing! frei nach Marina Abramovic

Literatur:

 -Frieling, Rudolf u. Herzogenrath, Wulf: 40 Jahre Videokunst, HatjeCantz

 -Blase, Christoph u. Weibel, Peter: Record again, 40 Jahre Videokunst, Teil 2, Hatje Cantz

 -www.medienkunstnetz.de

 -www.netzspannung.org

 Klant, Michael: Grundkurs Kunst, Bd.4, Schroedel 2004

 -Schwarz, Hans-Peter: Medien-Kunst-Geschichte, Prestel 1997

 -Klotz, Heinrich: Kunst der Gegenwart, Prestel 1997