

# **Aufgabe IMPROVISATION:**

Improvisiere mit Objekten im Aktionsraum.

Gib dich ganz dem Spiel hin.

Bleib du selbst.

# **Spielrahmen:**

Der Aktionsraum ist der markierte Bereich im Atelier.

Die Zuschauer\*innen sitzen auf Stühlen den Akteur\*innen gegenüber.

Es gibt verschiedene Objekte - farbig markiert.

Die Improvisation endet mit dem Glockenton.

Jede\*r kann den Aktionsraum jederzeit verlassen.

Es gibt mindestens 2 und höchstens 9 Akteur\*innen.

Die ersten 9 Akteur\*innen werden festgelegt.

**Spielregel 1:**

**Alle Objekte und Personen  
bleiben unversehrt.**

**Spielregel 2:**

**Niemand spricht.**

## **Spielregel 3:**

**Die Akteur\*innen schauen die  
Zuschauer\*innen nicht an.**

**Spielregel 4:**

**Niemand im Aktionsraum  
gibt anderen Anweisungen.**

## **Spielregel 5:**

**Improvisiere ausschließlich  
mit den dir farblich  
zugeordneten Objekten.**