



<u>Lehrer / Lehrerin:</u>	<u>Klasse:</u> 11/12
---------------------------	--------------------------------

<input type="checkbox"/> Bild <input type="checkbox"/> Grafik <input type="checkbox"/> Malerei <input checked="" type="checkbox"/> Architektur <input type="checkbox"/> Plastik <input type="checkbox"/> Medien <input type="checkbox"/> Aktion
<input type="checkbox"/> Abbild und Idee <input type="checkbox"/> Verkörperungen <input checked="" type="checkbox"/> Material – Form - Raum

Unterrichtseinheit/Thema:

Akustisches Objekt - Brunnen

Material / Technik:

Lageplan und Abbildungen des zu bespielenden Geländes
Knetmasse, Modellierwerkzeug, Arbeitsplatte

Aufgabenstellung:

Entwerfe / erfinde und gestalte einen Brunnen zum Ort, der entweder den Umraum konzentriert, extrahiert oder kontrastiert
Entwickle aus verschiedenen Skizzen eine Idee und setze diese in ein Knetmassemodell um
(max: 20 x 20 x 7,5 cm)
Achte auf eine sinnvolle Gestaltung der verschiedenen Oberflächen

Hinweise / mögliche Weiterführung:

Erweiterung in den Bereich Medien / Aktion. Z.B. können Beispiele zu Klang / Sound analog oder/und digital dazu entstehen und aufgenommen werden

<u>Prozessbezogene Kompetenzen (Schwerpunkte):</u>	
Rezeption: x	Produktion: x
Reflexion: x	Präsentation: x

<u>Inhaltsbezogene Kompetenzen (Teilkompetenznummer)</u>	
Bild 3.4.1 - 3, 4, 6, 8	Fläche, Raum, Zeit 3.4.3.2-1,3,4,

BNE BO BTV MB VB PG

