
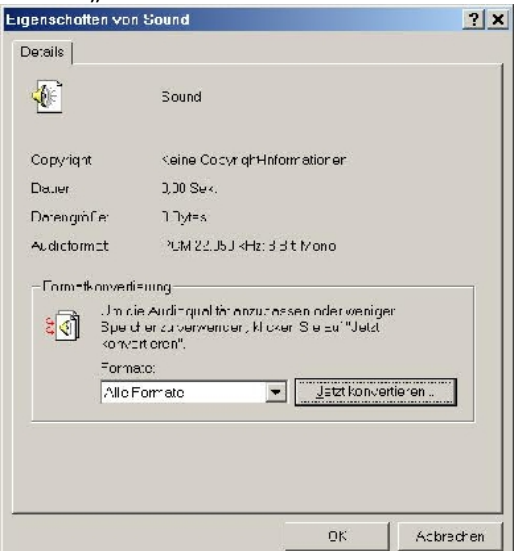
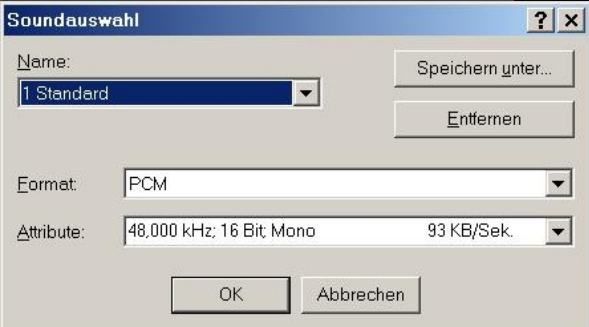
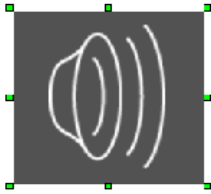


# Erstellen einer Sounddatei mit dem Audiorekorder und Einfügen in Writer

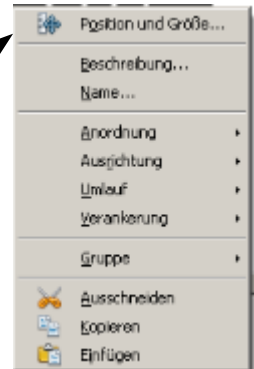
<p>1. Der <b>Audiorekorder</b> ist üblicherweise auf folgendem Weg aufrufbar:          Start &gt; Programme &gt; Zubehör &gt; Unterhaltungsmedien &gt; Audiorekorder</p>	
<p>2. Nun erscheint dieses Fenster; Datei &gt; Eigenschaften</p> 	<p>3. Auf „Jetzt konvertieren“ klicken</p> 
<p>4. <b>Format und Attribute</b> wie rechts gezeigt einstellen;          bei Speichern unter... mit einem selbst gewählten Namen (z.B. 1 Standard) abspeichern &gt; ok          So bleiben diese Einstellungen erhalten.</p>	
<p>5 Headset mit rotem Kabel an Mikrophoneingang und grauschwarzem Kabel an Soundausgang (leider manchmal Computerrückseite...) anschließen.</p>	<p>6. <b>Aufnahme starten</b>          (roter Knopf rechts unten)</p>
<p><b>Hinweise:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Es können bei Punkt 5 unter „Attribut“ auch niedrigere Einstellungen ausgewählt werden, z.B. 16.000kHz 16 Bit Mono; dadurch verringert sich die entstehende Dateigröße, verschlechtert sich aber auch die Aufnahmequalität. Unter 12.000kHz 16 Bit Mono sollte man jedoch nicht gehen.</li> <li>● <b>Hörbar</b> wird die Sprachaufnahme dann durch Doppelklick auf das Audio-Symbol. Eine evtl. Virenwarnung unbeachtet lassen...</li> <li>● Am Ende der Sprachaufnahme diese <b>speichern</b>:              Datei &gt; Speichern unter &gt; Name &amp; Speicherort angeben, (unbedingt <b>gleicher</b> Ordner wie das Writer-Dokument, in dem die Aufnahme verwendet werden soll).</li> </ul>	

## Einfügen der Tondatei in Writer:

1. Menu Einfügen > Film und Klang > durchbrowsen zum Speicherort (sollte der gleiche Ordner wie die Writer-Datei sein) > Tondatei auswählen
2. Es erscheint ein ziemlich großes Lautsprechersymbol, das sich auch mit der Maus nicht verschieben oder verkleinern lässt.



3. **Rechtsklick** auf das Symbol > Position und Größe
4. Breite und Höhe kleiner einstellen (1cm)
5. Das Symbol wie jede andere Grafik über "Umlauf" > Durchlauf (z. B.) frei auf der Seite positionieren (auch **nur durch Rechtsklick** erreichbar, **nicht über Doppelklick** in das Symbol wie bei anderen Grafiken)
6. Beim Klick auf das Lautsprechersymbol erscheint unten automatisch eine Kontext-Menuleiste zur Medienwiedergabe:



7. Hier kann man die Tondatei dann starten, unterbrechen, stoppen, lauter stellen.